



ダイヤモンド・マルチメディア・システムズ

## Monster Sound MX400

## Dolby Digital出力も可能なCanyon3Dを搭載したMonster Sound

価格：オープンブライズ  
(予想実売価格8800円)



### サウンドチップはCanyon3Dを採用

ダイヤモンド・マルチメディア・システムズのMonster Soundシリーズは、強力な3Dサウンドを武器に、ゲーム用サウンドカードとして非常に人気の高い製品だ。「Monster Sound MX400」(以下MX400)は、1年ほど前に登場したMX300の後継機種に当たるが、特徴である3DサウンドはSensauraをサポートし、デジタル出力を装備するなど、基本的な仕様は大きく変更されている。

Monster Soundシリーズは、従来はA3Dのハードウェアアクセラレーション機能を持つカードとして有名だった。とくにA3D 2.0を唯一正式にサポートしたチップである、Aureal製Vortex2を搭載したMX300は国内でもかなりの人気



ライン出力×2、ライン入力×1、マイク入力×1、S/PDIF出力×1、MIDI/ジョイスティックポートが用意されている

を博していた。しかし、MX400にはこの流れに反してESSのCanyon3Dというチップが搭載されている。これはAurealが自社ブランドのサウンドカード(SQ1500, SQ2500)を発売するにあたって、他社へのチップ供給を打ち切ったため、ダイヤモンド・マルチメディア・システムズが新たにESSと提携したことによるものだ。

Canyon3DをサポートするSensauraは、MacroFXと呼ばれる新たなアルゴリズムを利用し、とくにスキーやサイクリングのときなどの耳の近くの風切り音や、ミサイルや弾丸が飛び去る音などをよりリアルに再現できるという。また、EnvironmentFXアルゴリズムにより、残響をリバーブエフェクトで再現する機能も持っている。

実際にいくつかの対応ゲームで試してみたところ、4スピーカーモードではもちろん、2スピーカーでもかなり3Dの効果が楽しめる点はA3Dに勝るとも劣らない。また、リバーブのエフェクトも、EAXほど派手ではないが、適度で好感が持てる。MX400のCanyon3Dで実現されるSensauraの3Dサウンドは、A3DやEAXに肩を並べる強力な効果を持っているといえる(MX400はA3D 1.0とEAX1.0/2.0

にもソフトウェアでのエミュレーションで対応している)。

MIDI音源に関しては、同時発音数64ボイスのウェーブテーブル音源を搭載する。2MBと4MBの音色データが付属するが、これは平均的な音質だ。このほかにヤマハのソフトウェアMIDIシンセサイザ「S-YXG50」が付属するので、通常はこちらを使用したほうがMIDI再生を楽しめるだろう。

### デジタル出力を標準装備

さて、MX400のもう一つの特徴は、S/PDIF出力を装備していることだ。MX300ではドーターボード「MX25」が必要だったが、MX400には初めからコアキシャル(同軸)のデジタル出力端子が装備されている。今回はβ版のためテストできなかったが、Dolby Digitalの出力もサポートしている。DVDプレイヤーソフトとしてZoranの「SoftDVD」が付属しており、Dolby Digitalデコーダアンプと5.1chスピーカーさえあれば、簡単にホームシアターを構築できるというわけだ。

(田澤仁/アクロバイト)

### POINT

ESSのCanyon3Dを搭載し、3DサウンドはSensauraをサポートする。デジタル出力端子を備え、DVDのDolby Digitalの出力も可能。

価格 オープンブライズ

問い合わせ先

ダイヤモンド・マルチメディア・システムズ  
☎03-5695-8401

サウンドチップ Canyon3D

ボイス数

1024ボイス(ハード64ボイス+ソフト960ボイス)

対応バス PCI(2.1)

インタフェース

ブラケット：ライン出力×2、ライン入力×1、マイク入力×1、S/PDIF出力×1、MIDI/ジョイスティックポート  
オンボードコネクタ：Rio PC Upgrade、MPC(GD、モデム、Aux)

対応システム

Pentium/90MHz以上、8MB以上(推奨6MB)のメモリ、16MB以上のHDD空き容量、PCIスロット

対応OS Windows 95/98/NT4.0、DOS

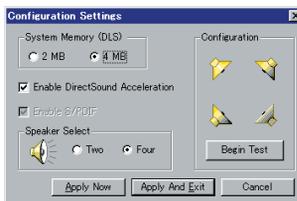
コストパフォーマンス



機能性/操作感



総合評価



付属ユーティリティでは、MIDI音源で使用する音色データの容量、スピーカー構成などを設定可能。デジタル出力は2スピーカー時のみ選択可能



システムのプロパティでも同様の設定が行える