

Quick Review!

適度な謎とアクションのバランスが秀逸

キングス クエスト マスク オブ エターニティー完全日本語版

King's Quest : Mask of Eternity の完全日本語版が登場だ。海外のアドベンチャーゲームを英語でプレイするというのは、英語のできない人間にとっては(というより多少読めたところで)難儀なことなので、今回のローカライズはたいへんありがたい。

さてSierraのKing's Questシリーズというと、前作のディズニーアニメチックな作品のように二次元アドベンチャーという印象が強いのだが、今作ではがらりと方向転換。シリアスなストーリーに3Dバリバリのリアルタイムアクションアドベンチャー(＋RPG)で勝負をかけてきた。

お気軽にして軽快なアクション

プレイヤー操る主人公は、人々が石になり

モンスターが徘徊するようになった故郷を救うために旅に出る若者だ。さまざまな登場人物に話を聞き、アイテムを利用しながら道を切り開いていき、世界に散ってしまった「永遠の仮面」のかけらを探さねばならないのである。主人公は戦闘や謎解きによって経験値を得て成長していくので、家庭用ゲーム機でアクションRPGに慣れた人には、遊びやすい内容になっている。

また、リアルタイムアクションといってもそれほど極悪ではなく、Mask of Eternityの世界で動き回っているという感覚をプレイヤーに持たせるため、リアルタイムにしたという感じ。敵との戦闘も当たり判定がシビアなわけではなく、キャラクターのレベルや装備によるところが大きい。「トゥームレイダー」や「ファントム・

■価格：9800円

■問い合わせ先：イマジニア ☎03-3343-8900
<http://www.imagineer.co.jp/>

■動作環境：Windows 95/98、Pentium/166MHz以上(Pentium II/266MHz以上推奨)、メモリ32MB以上(64MB以上推奨)、空きHDD容量400MB以上、要DirectX6.0以上

© 1998-1999 Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. Sierra, the "S" logo, King's Quest and Mask of Eternity are trademarks or registered trademarks of Sierra On-Line, Inc. Any other product and/or company names are the property of their respective owner.

メナス」のようにアクションができなくて(分からなくて)行き詰まるということは少ないはずだ。ストーリーを追いかけてながら無理せず探索できるようになっているのは好感が持てる。

●
残念だったのは、ステージが切り替わるときのローディングが途方もなく長いこと。そうしょっちゅうではないのだが、手持ち無沙汰になる時間が長いほど、ゲームへの没入度はそがれていくので、次回作では改善してほしいところだ。

多少の不満はあるものの、意外な謎解きやダイナミックな仕掛けで楽しませてくれるのはさすが。極悪な謎解きはないので、普段アドベンチャーをやらない人や、ゲーム初心者でも気軽にチャレンジできるだろう。

(西尾ゆき)



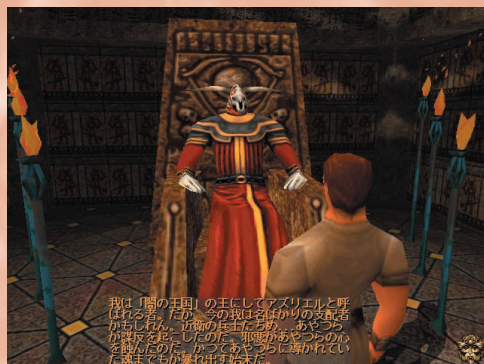
たまたまマスクのかけらを手にしていたがため、石化の呪いを免れた主人公。人々を助けるため、闇の王国や太陽の王国を旅する

戦闘の基本は接近戦。弓矢を手に入れば、遠距離からの攻撃も可能。ただし、敵も下がって弓を撃ってくるなど頭がいい



高いところにはフック付きのロープでよじ登ることができる。登った先には、重要なアイテムや出来事が

人々に会って話を聞くうちに、自分のなすべきことや、永遠の仮面を打ち砕いたものの正体が見えてくる



私は「闇の王国」の王にしてアズリエルと呼ばれる者。だが、今の私は名ばかりの支配者かもしれない。近衛の長生は子爵。あやづらが長生を殺し、その後に「永遠の仮面」のかけらを探した。たまたまそこに落ちていた。僕までもがそれを探し出した。