

名称	タイプ	装備可能クラス	使用キー	装備数および 連続使用時間	説明
BASIC GRENADE	GRENADE (補助武器)	全クラス	G	表1参照	破壊力重視の一般的な手榴弾
CONCUSSION GRENADE	GRENADE (補助武器)	全クラス	G	表1参照	破壊力微小、振動重視の手榴弾
FLARE GRENADE	GRENADE (補助武器)	全クラス	G	表1参照	ミサイル回避用のフレア
WHITEOUT GRENADE	GRENADE (補助武器)	全クラス	G	表1参照	煙幕を張れる手榴弾
MINE	MINE (補助武器)	全クラス	B	表1参照	敵味方問わず反応する地雷
AMMUNITION	ARMOR PACK (背部に常備)	全クラス	-	-	装備武器の装弾数を増やす
CLOAKING	ARMOR PACK (背部に常備)	全クラス	R	ARMORのエネルギーの限り	センサーを無効化し、視覚的に透明になれる
ENERGY	ARMOR PACK (背部に常備)	全クラス	-	-	ARMORのエネルギーの量を増やし、回復を早める
REPAIR	ARMOR PACK (背部に常備)	全クラス	R	無制限	WARRIORや施設などすべてのHEALTHを回復できる
SENSOR JAMMER	ARMOR PACK (背部に常備)	全クラス	R	ARMORのエネルギーの限り	一定範囲に対してセンサーを無効化する
SHIELD	ARMOR PACK (背部に常備)	全クラス	R	ARMORのエネルギーの限り	防御力を高める
REMOTE INVENTORY STATION	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	ミドル,ヘビー	R		1 自由に設置可能なINVENTORY STATION
REMOTE MOTION SENSOR	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	全クラス	R		2 ある一定速度以上で動くものを感知するセンサー
REMOTE PULSE SENSOR	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	全クラス	R		2 アクティブ式のパルスセンサー
SPIDER-CLAMP TURRET	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	ミドル,ヘビー	R		1 舗装面なら自由に設置できる固定砲台の一種
LANDSPIKE TURRET	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	ミドル,ヘビー	R		1 地面なら自由に設置可能な固定砲台の一種
REMOTE DETONATION SATCHEL CHARGE	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	全クラス	R		1 Rで設置し、もう一度Rを押すと起爆する強力爆薬
AA (ANTI-AIRCRAFT) TURRET BARREL	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	ミドル,ヘビー	R		1 初期配備の大型砲台の砲塔を対空用TWIN HEAVY BLASTERに換装する
ELF (ELECTRON FLUX) TURRET BARREL	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	ミドル,ヘビー	R		1 初期配備の大型砲台の砲塔をELF PROJECTORに換装する
FUSION MORTAR	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	ヘビー	R		1 初期配備の大型砲台の砲塔をFUSION MORTARに換装する
(GUIDED) MISSILE TURRET BARREL	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	ミドル,ヘビー	R		1 初期配備の大型砲台の砲塔を対空対地両用MISSILE LAUNCHERに換装する
PLASMA TURRET BARREL	DEPLOYABLE PACK (背部に搭載)	ミドル,ヘビー	R		1 初期配備の大型砲台の砲塔をPLASMA RIFLEに換装する
BEACON	BELT GEAR	全クラス	H	表1参照	設置個所で電波を発信。通常画面でその位置を確認できる
DEPLOYABLE CAMERA	GRENADE	全クラス	G	表1参照 (GRENADE扱い)	自由に設置可能なスパイカメラ
HEALTH KIT	BELT GEAR	全クラス	Q	表1参照	体力回復用のアイテム
HEALTH PATCH	-	-	-	-	マップ上に置いてあり、その上を通ると体力を回復する