

対戦相手に差をつける徹底アドバイス

## Gamer's Edge Tips 「Half-Life」

by Jesse Hiatt

訳・桐井祐子 (Issue March 1999)

Computer Gaming World 誌提携  
スーパー・クイックレビュー

Translated  
into Japanese!

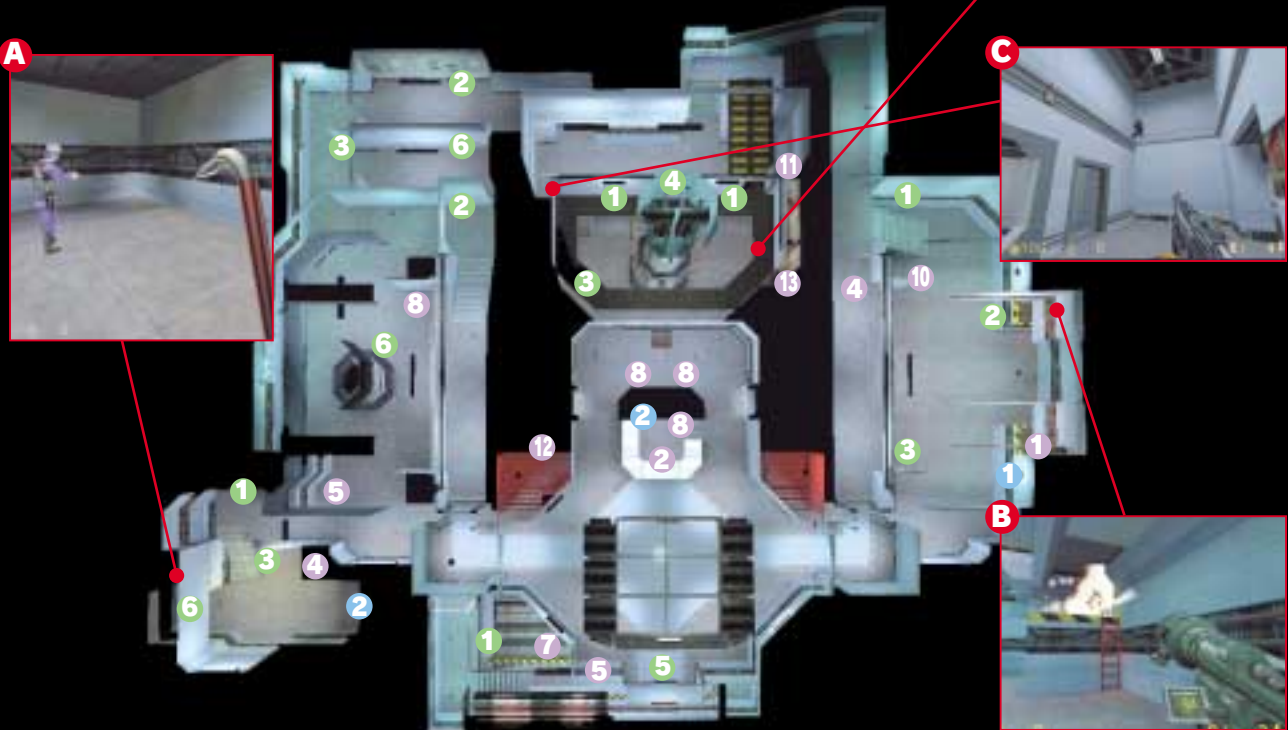


LAN を使えて Pentium II /300MHz 以上の速いマシンで対戦プレイができる環境に恵まれているなら、ここで紹介するマップと戦略が「データコア (Datacore)」と「ストーリーヤード (Stalkyard)」のレベルをマスターするのに役立つだろう。このレベルは両方とも全体がほぼ4分割されていて、素早い動きと壮絶な戦いが予想される。覚悟を決め、装備を整えて殺戮に備えるのだ。

### Datacore (データコア)

このレベルはMP5およびMP5用のグレネードランチャーを使った技を磨くのにピッタリの場所だ。グレネードを入手できる3か所を頭に入れておこう。

ポイントAの影になった部分にはグレネードが隠されている。クロスボウを愛用している場合、階段の下やポイントBで待ち伏せしたいという誘惑に耐えてほしい。この位置は無防備で攻撃されやすいのだ。ポイントCに腰を据えれば、遮蔽物はあまり期待できないものの、棚の上を動き回ること敵に不意打ちをかけられる。また、もし必要ならポイントDにあるダクトをくぐり抜けて飛び降りれば、スナークがいくつか手に入る。



### New Drivers

ここでは、'99年2月25日時点でインターネット上にあるビデオ/サウンドカードなどのドライバやBIOSで、主だったものを掲載している。まだまだ続くVoodoo Bansheeのアップデート。一体いつになったら落ち着くのやら。

**RAGE 128 ドライバ (Ver.128-CD68 : 7.32MB) & ユーティリティ (1.05MB)**  
インストール前に、必ず前バージョンのドライバをアンインストールしておくこと。

- Windows 9x ドライバ  
<http://driver.atitech.ca/drivers/w86060en.exe>
- Windows 9x ユーティリティ  
<http://driver.atitech.ca/drivers/rageutil.exe>

**Monster Sound MX300, Vortex2 ドライバ1.02 β (14.8MB)**  
英語版 Monster Sound II (Vortex2) 用ドライバ。いくつかのバグフィックスが行われている (Windows 95/98/NT4.0 対応)

<ftp://ftp.diamondmm.com/pub/multimedia/monster-sound/mx300/102rel.exe>

**Voodoo Banshee 用最新リファレンスドライバ1.02.01 (BIOS アップデータも同梱。2.7MB)**

- Windows 95 専用  
[http://www.3dfx.com/view\\_io.asp?ID=22](http://www.3dfx.com/view_io.asp?ID=22)
- Windows 98 専用  
[http://www.3dfx.com/view\\_io.asp?ID=23](http://www.3dfx.com/view_io.asp?ID=23)
- Windows NT4.0 専用  
[http://www.3dfx.com/view\\_io.asp?ID=24](http://www.3dfx.com/view_io.asp?ID=24)



■製品名：Half-Life 正規輸入版  
 ■価格：オープンプライス(日本語マニュアル付き), 実勢価格 8500円程度  
 ■問い合わせ先：ソースネクスト  
 ☎03-3551-5900  
<http://www.source.co.jp/>

Valve and the Valve logo are trademark of Valve, L.L.C. Development of Valve L.L.C. MMX is a trademark of Intel Corporation. W7036515

## Stalkyard (ストークヤード)

このレベルのメインルームには武器やパワーアップアイテムが山ほどあり、たいていはバトルの中核地帯になる。ポイントEにはジャンプアシストと隠しドアがある(赤く光る部分を探してほしい)。ジャンプアシストを使えば、どの箱に入っている武器でも入手しやすくなるだろう。

ポイントFにあるスライドドアを開ければサッチェルチャージが三つ手に入る。ストークヤードではこのアイテムを使う機会が非常に多い。狙撃が得意なプレイヤーなら、ポイントGで潜伏するのが断然有利だ。ここはバッチリ遮蔽されていて、物陰にいる自分の姿は誰にも見えない。しかも、見破られてもヘルスパワーアップを二つ拾うことができるのだ。

ポイントHの床には穴が開いていて、この下を通りすぎる敵の頭にサッチェルチャージを落とすことができる。また、ポイントIにあるエアダクトをくぐり抜けると隣に通路があり、エネルギー武器の弾薬を入手できる。

## マップのキーポイント

### 武器

- ① Rocket Launcher (ロケットランチャー)
- ② .357 Magnum (.357マグナム)
- ③ Satchel Charges (サッチェルチャージ)
- ④ Shotgun (ショットガン)
- ⑤ MP5
- ⑥ Satchel (サッチェル)
- ⑦ Gauss Gun (ガウスガン)
- ⑧ Laser Trip Mines (レーザー地雷)
- ⑨ Heavy-Mounted Machine Gun (重装備マシンガン)
- ⑩ Crossbow (クロスボウ)
- ⑪ Grenades (グレナード)
- ⑫ Hive Hand (ハイブハンド)
- ⑬ Snarks (スナーク)

### パワーアップアイテム

- ① Rocket (ロケット)
- ② Energy (エネルギー)
- ③ Medipacks (救急キット)
- ④ Power Assist (パワーアシスト)
- ⑤ Armor (アーマー)
- ⑥ MP5 Grenades (MP5グレナード)

### ステーション

- ① Armor Station (アーマーステーション)
- ② Health Station (ヘルスステーション)

## New Demos

ここでは、'99年2月25日時点でインターネット上にあるPCゲームの新作デモ版/β版の中で、主だったものを掲載している。ちなみに「Worms: Armageddon」は、4月末にイマジニアから「ワームスアルマゲドン」として日本語版が発売予定。久々にシンプルで熱いゲームの登場だ!

**Tomb Raider III: South Pacific level**  
 3Dアクション: 13.4MB  
<ftp://download.gamespot.com/pub/action/tomb3/tr3southpacific.exe>

**Worms: Armageddon**  
 ストラテジー: 13.29MB  
<http://mercury.theplanet.net/team17/ftp/Worms2Demo23Feb98i.zip>

**Virtual Tennis β**  
 3Dスポーツ: 29.1MB  
<ftp://ftp.interplay.com/pub/demos/vrtnsid.zip>

**Virtual Deep Sea Fishing β**  
 3Dスポーツ: 19.4MB  
<ftp://ftp.interplay.com/pub/demos/vdsfishid.zip>

**Baseball Edition 2000 β**  
 3Dスポーツ: 19.4MB

<ftp://ftp.interplay.com/pub/demos/be20003dfx.exe>

**Uprising 2**  
 3Dシューティング: 29.5MB  
<ftp://ftp.3do.com/pub/products/uprising2/demo2/u2demo2.exe>

**Aliens vs. Predator, Aliens Version**  
 3Dアクション: 29.5MB  
[ftp://download.gamespot.com/pub/action/avp/avp\\_d3aa.exe](ftp://download.gamespot.com/pub/action/avp/avp_d3aa.exe)