

| 名称 | タイプ | 装備可能クラス | 使用キー | 装備数および 連続使用時間 | 説明 |
|-----------------------------------|-------------------------|---------|------|------------------|--|
| BASIC GRENADE | GRENADE (補助武器) | 全クラス | G | 表1参照 | 破壊力重視の一般的な手榴弾 |
| CONCUSSION GRENADE | GRENADE (補助武器) | 全クラス | G | 表1参照 | 破壊力微小、振動重視の手榴弾 |
| FLARE GRENADE | GRENADE (補助武器) | 全クラス | G | 表1参照 | ミサイル回避用のフレア |
| WHITEOUT GRENADE | GRENADE (補助武器) | 全クラス | G | 表1参照 | 煙幕を張れる手榴弾 |
| MINE | MINE (補助武器) | 全クラス | B | 表1参照 | 敵味方問わず反応する地雷 |
| AMMUNITION | ARMOR PACK (背部に常備) | 全クラス | - | - | 装備武器の装弾数を増やす |
| CLOAKING | ARMOR PACK (背部に常備) | 全クラス | R | ARMORのエネルギーの限り | センサーを無効化し、視覚的に透明になれる |
| ENERGY | ARMOR PACK (背部に常備) | 全クラス | - | - | ARMORのエネルギーの量を増やし、回復を早める |
| REPAIR | ARMOR PACK (背部に常備) | 全クラス | R | 無制限 | WARRIORや施設などすべてのHEALTHを回復できる |
| SENSOR JAMMER | ARMOR PACK (背部に常備) | 全クラス | R | ARMORのエネルギーの限り | 一定範囲に対してセンサーを無効化する |
| SHIELD | ARMOR PACK (背部に常備) | 全クラス | R | ARMORのエネルギーの限り | 防御力を高める |
| REMOTE INVENTORY STATION | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | ミドル,ヘビー | R | | 1 自由に設置可能なINVENTORY STATION |
| REMOTE MOTION SENSOR | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | 全クラス | R | | 2 ある一定速度以上で動くものを感知するセンサー |
| REMOTE PULSE SENSOR | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | 全クラス | R | | 2 アクティブ式のパルスセンサー |
| SPIDER-CLAMP TURRET | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | ミドル,ヘビー | R | | 1 舗装面なら自由に設置できる固定砲台の一種 |
| LANDSPIKE TURRET | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | ミドル,ヘビー | R | | 1 地面なら自由に設置可能な固定砲台の一種 |
| REMOTE DETONATION SATCHEL CHARGE | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | 全クラス | R | | 1 Rで設置し、もう一度Rを押すと起爆する強力爆薬 |
| AA (ANTI-AIRCRAFT) TURRET BARREL | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | ミドル,ヘビー | R | | 1 初期配備の大型砲台の砲塔を対空用TWIN HEAVY BLASTERに換装する |
| ELF (ELECTRON FLUX) TURRET BARREL | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | ミドル,ヘビー | R | | 1 初期配備の大型砲台の砲塔をELF PROJECTORに換装する |
| FUSION MORTAR | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | ヘビー | R | | 1 初期配備の大型砲台の砲塔をFUSION MORTARに換装する |
| (GUIDED) MISSILE TURRET BARREL | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | ミドル,ヘビー | R | | 1 初期配備の大型砲台の砲塔を対空対地両用MISSILE LAUNCHERに換装する |
| PLASMA TURRET BARREL | DEPLOYABLE PACK (背部に搭載) | ミドル,ヘビー | R | | 1 初期配備の大型砲台の砲塔をPLASMA RIFLEに換装する |
| BEACON | BELT GEAR | 全クラス | H | 表1参照 | 設置個所で電波を発信。通常画面でその位置を確認できる |
| DEPLOYABLE CAMERA | GRENADE | 全クラス | G | 表1参照 (GRENADE扱い) | 自由に設置可能なバイカメラ |
| HEALTH KIT | BELT GEAR | 全クラス | Q | 表1参照 | 体力回復用のアイテム |
| HEALTH PATCH | - | - | - | - | マップ上に置いてあり、その上を通ると体力を回復する |