

名称	タイプ	防御力	機動力	武器最大 装備数	そのクラスだけが 唯一使える武器	操縦可能なビークル	GRANADE N/AP装備時	MINE N/AP装備時	BEACON N/AP装備時	HEALTH KIT N/AP装備時	装備できない武器およびアイテムなど
SCOUT-Class ARMOR	ライト	低	高	3	Laser Rifle	全ビークル	5/15	3/8	3/3	1/2	Fusion Mortar , Missile Launcher , Landspike or Spieder Turret Pack , Base Turret Barrel Pack
ASSAULT-Class ARMOR	ミドル	中	中	4	-	Grav Cycle以外すべて	6/16	3/8	3/3	1/2	Fusion Mortar , Laser Rifle
JUGGERNAUT-Class ARMOR	ヘビー	高	低	5	Fusion Mortar	-	8/8	3/8	3/3	1/2	Laser Rifle