

ユニットデータ

ハンドレッドソードに用意されている4つの国には、ナルアヴァルは騎兵、ルプラトリエは弓兵など、それぞれ得意とする分野がある。ユニットデータから、その国が得意とする兵科の防御力やHPにボーナスが付加されているのがわかるだろう。これらの優位ユニットを優先的に使用して、国の特徴を出すようにしていくのが基本的な戦術だ。

名前：ユニットの名称

タイプ：ユニットの種類

生産コスト：1ユニットの生産に必要な資源量

生産時間：1ユニットの生産に必要な時間

攻撃間隔：攻撃の頻度

物理防御力：直接攻撃と弓の攻撃からの防御力

魔法防御力：魔道士と砲台からの防御力

対建物特攻：建物に対する攻撃力変化率

耐久力：建物の耐久力

一般兵科

名前	タイプ	生産コスト	生産時間	最大HP	攻撃力	攻撃間隔	物理防御力	魔法防御力	攻撃方法	攻撃属性	攻撃範囲	視界	移動速度	対建物特攻
歩兵	歩兵	骨100	3秒	120 (マスカー130)	21	1秒	55% (マスカー60%)	0%	直接	物理	1	中	2.4	50%
騎兵	騎兵	骨100	3秒	100 (ナルアヴァル110)	18	1秒	25% (ナルアヴァル30%)	50%	直接	物理	1	中	4.8 (ナルアヴァル5.3)	-20%
弓兵	弓兵	骨100	3秒	50 (ルプラトリエ60)	15	2秒	22%	26%	間接	物理	8	中+	3.6	0%
魔道士	魔道士	骨100	3秒	50 (グラン60)	15	2秒	26%	50%	間接	魔法	6	中	2.4	0%
砲台	砲台	骨300/水300	6秒	240 (ナルアヴァル250、グラン300)	80	2秒	0%	75%	間接	魔法	10 (4人分)	大	1.8	0%
ゴーレム	ゴーレム	骨200/水200	6秒	400 (グラン420、ルプラトリエ450)	80	2秒	75%	0%	直接	物理	1 (グランとルプラトリエは少し広い)	中	2.4	150%
飛空艇	飛空艇	骨800/水800	60秒	200	-	-	0%	0%	-	-	-	中	3.6	-

特殊兵科

名前	タイプ	生産コスト	生産時間	最大HP	攻撃力	攻撃間隔	物理防御力	魔法防御力	攻撃方法	攻撃属性	攻撃範囲	視界	移動速度	対建物特攻
弓騎兵	弓兵	骨100	3秒	75	15	2秒	0%	26%	間接	物理	6	中	4.8	0%
まやかし兵	歩兵	骨100	3秒	110	20	1秒	50%	0%	直接	物理	1	中	2.4	30%
種子つかい	魔道士	骨100	3秒	90	15	2秒	26%	50%	直接	魔法	8	中+	2.4	0%
浮遊機兵	騎兵	骨100	3秒	100	13	1秒	25%	50%	直接	物理	1	中	4.8	-50%

建物

名称	生産コスト	生産時間	耐久力
資源採掘所	-	10秒	400
生産所	骨400/水200	60秒	1600
生産所 (耐久力UPのパワーアップ後)	水400	20秒	4800
生産所 (兵器開発のパワーアップ後)	水800	60秒	400
生産所 (回復能力強化のパワーアップ後)	水400	20秒	400
本陣	-	-	7000