

リーダーのデータ

ハンドレッドソードの特徴のひとつは、リーダーが部隊を管理しているということ。

施設の建設やユニット徵集、シェルの使用などはすべてリーダーのみが行えるのだ。

また、リーダーは国ごとに人づつ用意されていて、それぞれ特徴が異なっている。

リーフやファルスなど国の代表となるリーダーユニットは、ほかのリーダーユニットよりも強力に設定されているが、生産コストは同じるのが魅力だ。

名前：ユニットの名称

タイプ：ユニットの種類

生産コスト：1ユニットの生産に必要な資源量

生産時間：1ユニットの生産に必要な時間

最大HP：HPの最大値

攻撃間隔：攻撃の頻度

物理防御力：直接攻撃と弓の攻撃からの防御力

魔法防御力：魔道士と砲台からの防御力

対建物特攻：建物に対しての攻撃力変化率

最大配下数：兵舎で徵集できる最大ユニット数

固有ユニット：ナルアヴァル

名前	タイプ	生産コスト	生産時間	最大HP	攻撃力	攻撃間隔	物理防御力	魔法防御力	攻撃方法	攻撃属性	攻撃範囲	視界	移動速度	対建物特攻	最大配下数
ラーフ	騎兵	骨200/水200	0秒	512	36	1秒	30%	50%	直接	物理	1	中	5.3	-20%	20
小アーブラス	騎兵	骨200/水200	0秒	440	36	1秒	30%	50%	直接	物理	1	中	5.3	-20%	18
大アーブラス	騎兵	骨200/水200	0秒	440	36	1秒	30%	50%	直接	物理	1	中	5.3	-20%	15
ネル	弓兵	骨200/水200	0秒	400	30	2秒	22%	26%	間接	物理	6	中	4.8	0%	18
アナ	弓兵	骨200/水200	0秒	400	30	2秒	22%	26%	間接	物理	8	中+	3.6	0%	12
ゾマーヴィル	歩兵	骨200/水200	0秒	400	40	1秒	55%	0%	直接	物理	1	中	2.4	50%	15
ジエルキー	歩兵	骨200/水200	0秒	400	40	1秒	55%	0%	直接	物理	1	中	2.4	50%	12
エロール	魔道士	骨200/水200	0秒	400	30	2秒	26%	50%	間接	魔法	6	中	2.4	0%	16

固有ユニット：マスカ-

名前	タイプ	生産コスト	生産時間	最大HP	攻撃力	攻撃間隔	物理防御力	魔法防御力	攻撃方法	攻撃属性	攻撃範囲	視界	移動速度	対建物特攻	最大配下数
レンツ	歩兵	骨200/水200	0秒	573	40	1秒	60%	0%	直接	物理	1	中	2.4	50%	20
ヘム	歩兵	骨200/水200	0秒	440	40	1秒	60%	0%	直接	物理	1	中	2.4	50%	15
ダビドフ	歩兵	骨200/水200	0秒	440	40	1秒	55%	0%	直接	物理	1	中	2.4	30%	18
ブリシラ	騎兵	骨200/水200	0秒	400	32	1秒	25%	50%	直接	物理	1	中	4.8	-20%	15
パンドー	騎兵	骨200/水200	0秒	400	32	1秒	25%	50%	直接	物理	1	中	4.8	-20%	12
ミラボー	魔道士	骨200/水200	0秒	400	30	2秒	26%	50%	間接	魔法	6	中	2.4	0%	18
クラーギン	魔道士	骨200/水200	0秒	400	30	2秒	26%	50%	間接	魔法	6	中	2.4	0%	12
モヘップ	弓兵	骨200/水200	0秒	400	30	2秒	22%	26%	間接	物理	8	中+	3.6	0%	12

固有ユニット：グラノ

名前	タイプ	生産コスト	生産時間	最大HP	攻撃力	攻撃間隔	物理防御力	魔法防御力	攻撃方法	攻撃属性	攻撃範囲	視界	移動速度	対建物特攻	最大配下数	備考
ファルス	魔道士	骨200/水200	0秒	500	36	2秒	26%	50%	間接	魔法	6	中	2.4	0%	20	-
エロール	魔道士	骨200/水200	0秒	440	36	2秒	26%	50%	間接	魔法	6	中	2.4	0%	20	-
アシュリー	魔道士	骨200/水200	0秒	440	36	2秒	26%	50%	間接	魔法	8	中+	2.4	0%	12	建築速度2倍、SP上昇1.5倍
フェオファン	歩兵	骨200/水200	0秒	400	40	1秒	55%	0%	直接	物理	1	中	2.4	50%	20	-
アッカ	歩兵	骨200/水200	0秒	400	40	1秒	55%	0%	直接	物理	1	中	2.4	50%	16	-
オルトゥール	弓兵	骨200/水200	0秒	400	30	2秒	22%	26%	間接	物理	8	中+	3.6	0%	15	-
クルト	弓兵	骨200/水200	0秒	400	30	2秒	22%	26%	間接	物理	8	中+	3.6	0%	12	-
ヨーリ	騎兵	骨200/水200	0秒	400	32	1秒	25%	50%	直接	物理	1	中	4.8	-20%	18	-

固有ユニット：ルプラトリエ

名前	タイプ	生産コスト	生産時間	最大HP	攻撃力	攻撃間隔	物理防御力	魔法防御力	攻撃方法	攻撃属性	攻撃範囲	視界	移動速度	対建物特攻	最大配下数
頬贋公	歩兵	骨200/水200	0秒	550	40	1秒	55%	0%	直接	物理	1	中	2.4	50%	20
ザーン	騎兵	骨200/水200	0秒	500	26	1秒	25%	50%	直接	物理	1	中	4.8	-50%	16
ロードキルヒ	騎兵	骨200/水200	0秒	400	32	1秒	25%	50%	直接	物理	1	中	4.8	-20%	16
エリス	弓兵	骨200/水200	0秒	440	33	2秒	22%	26%	間接	物理	8	中+	3.6	0%	18
ナタリア	弓兵	骨200/水200	0秒	440	33	2秒	22%	26%	間接	物理	8	中+	3.6	0%	14
インゲ	弓兵	骨200/水200	0秒	440	33	2秒	22%	26%	間接	物理	8	中+	3.6	0%	14
ウーデッド	魔道士	骨200/水200	0秒	400	30	2秒	26%	50%	間接	魔法	6	中	2.4	0%	16
マリリアン	魔道士	骨200/水200	0秒	400	30	2秒	26%	50%	間接	魔法	6	中	2.4	0%	12