

特殊なシェル

このジャンルのシェルは、攻撃の属性を変えるものや射程を大きく伸ばすものがある。

属性を変更させることができるシェルは、攻撃時だけでなく相手の裏を突くような使い方もできるのが特徴。たとえば「魔力の槍」は、騎兵の攻撃を物理攻撃から魔法攻撃に変えるものなので、敵に物理防御力をアップさせるシェルが使われた場合でも、「魔力の槍」を使って魔法属性攻撃にすれば、相手のシェルは事実上無効化できるのだ。

名称 : シェルの名前

レア度 : 入手の難しさ。数値が高いほど入手しにくい

装備可能兵科 : 使うことができるユニットの種類

消費SP : シェルを発動したときに消費するシェルポイント

効果1 : シェルを発動したときの効果

効果2 : シェルを発動したときの効果が複数あるもの

名称	レア度	装備可能兵科	効果時間	消費SP	効果対象	効果 1
魔力の槍	1	騎兵	20	2	騎兵	魔法攻撃化
魔力の剣	1	歩兵	20	2	歩兵	魔法攻撃化
山越えの杖	1	魔道士	30	1	魔道士	射程力上昇
魔力の弓	1	弓兵	20	2	弓兵	魔法攻撃化
山越えの弓	1	弓兵	30	1	弓兵	射程力上昇
魔力の打撃	1	すべて	20	2	ゴーレム	魔法攻撃化
物理化の杖	2	魔道士	20	2	魔道士	物理攻撃化
爆裂の杖	2	魔道士	30	2	魔道士	攻撃範囲上昇
物理化の砲撃	2	すべて	20	2	砲兵	物理攻撃化
爆裂の砲撃	2	すべて	20	2	砲兵	攻撃範囲上昇