

防御用のシェル

防御用のシェルは、攻撃用のシェルと比較すると派手さに欠けるが、実際は非常に有用なアイテムだ。
 レア度が低いシェルでは防御力がアップするだけだが、レア度が2以上のものでは、ダメージを無効とするものさえ用意されている。
 ちなみに、HPを瞬時に回復することができる賢龍樹シリーズは、シェルポイントの消費のみで発動することができるものだ。
 しかしシェルポイントを消費するならば、HP回復よりも攻撃力アップや防御力アップをしたほうが効率がいいだろう。

名称：シェルの名前

レア度：入手の難しさ。数値が高いほど入手しにくい

装備可能兵科：使うことができるユニットの種類

消費SP：シェルを発動したときに消費するシェルポイント

効果1：シェルを発動したときの効果

効果2：シェルを発動したときの効果が複数あるもの

名称	レア度	装備可能兵科	効果時間	消費SP	効果対象	効果1	効果2
硬化の馬具	1	騎兵	30	1	騎兵	物理防御力上昇(小)	
退魔の馬具	1	騎兵	30	1	騎兵	魔法防御力上昇(小)	
守護の馬具	1	騎兵	45	2	騎兵	全防御力上昇(小)	
硬化の盾	1	歩兵	30	1	歩兵	物理防御力上昇(小)	
退魔の盾	1	歩兵	30	1	歩兵	魔法防御力上昇(小)	
守護の盾	1	歩兵	45	2	歩兵	全防御力上昇(小)	
硬化のローブ	1	魔道士	30	1	魔道士	物理防御力上昇(小)	
退魔のローブ	1	魔道士	30	1	魔道士	魔法防御力上昇(小)	
守護のローブ	1	魔道士	45	2	魔道士	全防御力上昇(小)	
硬化の胸当て	1	弓兵	30	1	弓兵	物理防御力上昇(小)	
退魔の胸当て	1	弓兵	30	1	弓兵	魔法防御力上昇(小)	
守護の胸当て	1	弓兵	45	2	弓兵	全防御力上昇(小)	発動時間上昇
賢龍樹のしずく	1	すべて	0	1	すべて	120HP回復	
賢龍樹の息吹	1	すべて	0	2	すべて	240HP回復	
賢龍樹の鼓動	1	すべて	0	3	すべて	全HP回復	
硬化のしずく	1	すべて	30	2	すべて	物理防御力上昇	120HP回復
退魔のしずく	1	すべて	30	2	すべて	魔法防御力上昇	120HP回復
炎のしずく	1	すべて	20	2	すべて	攻撃力上昇	120HP回復
高速のしずく	1	すべて	35	2	すべて	移動速度上昇	120HP回復
幻影走り	2	騎兵	20	2	騎兵	無敵	攻撃不可
雷神の馬具	2	騎兵	15	3	騎兵	直接攻撃無効化	
鎧の城壁	2	歩兵	15	3	歩兵	無敵	移動不可
風神の盾	2	歩兵	15	3	歩兵	間接攻撃無効化	
雷神のローブ	2	魔道士	15	3	魔道士	直接攻撃無効化	
風神の胸当て	2	弓兵	15	2	弓兵	間接攻撃無効化	
硬化の軍旗	2	すべて	25	1	すべて	物理防御力上昇(大)	
退魔の軍旗	2	すべて	25	1	すべて	魔法防御力上昇(大)	
守護の軍旗	2	すべて	40	2	すべて	全防御力上昇(大)	
鏡の装甲	2	すべて	20	2	ゴーレム	魔法防御力上昇	
硬化の息吹	2	すべて	30	3	すべて	物理防御力上昇	240HP回復
退魔の息吹	2	すべて	30	3	すべて	魔法防御力上昇	240HP回復
炎の息吹	2	すべて	20	3	すべて	攻撃力上昇	240HP回復
高速の息吹	2	すべて	35	3	すべて	移動速度上昇	240HP回復